



Club de Valence (Drôme)

Le Club de VALENCE a le plaisir de vous annoncer l'organisation de son dix-neuvième tournoi, ouvert à tous, le

Dimanche 13 octobre 2024 à partir de 8h45 pour un début des parties à 9h30.

Cette manifestation se déroulera pour la première fois à la Maison pour tous de Valensoles 21, rue Jules Ferry à Valence. Les plans d'accès sont donnés ci-dessous.

La salle que nous utilisions ces 2 dernières années est indisponible cette année. Nous pourrons disposer de 4 salles et nous avons ainsi la possibilité de proposer une formule permettant à tous de beaucoup jouer.

Le nombre de participants est **limité à 60**.

Ils disputeront tous un questionnaire écrit de 20 questions valant toutes un point et **7** séries de 9 points gagnants à 5 joueurs (rapportant respectivement 15, 12, 10 points, et les points marqués pour les 2 joueurs classés 4^{ème} et 5^{ème}). Si 3 joueurs ne sont pas sortis après 36 questions, la partie s'arrêtera. Dans ce cas, les points marqués seront quand même 15, 12 et 10 et les joueurs seront classés en fonction des points indiqués par les buzzers. S'il y a égalité, le 1^{er} joueur ayant atteint les points indiqués sera classé avant et ainsi de suite.

A l'issue de ces épreuves, les joueurs classés de la 1^{ère} à la 50^{ème} place seront répartis en 10 quarts de finale (3 en salles A et B et 2 en salles C et D) disputés en partie complète (face à face à 12 points), les 10 vainqueurs disputeront 2 demi-finales : jeu complet, sans face à face (jeu décisif possible). Chacune de ces 2 demi-finales qualifiera donc 2 joueurs. Pour les quarts de finale, le jeu s'arrêtera à la 12^{ème} question, si aucun joueur n'atteint les 12 points, sera déclaré vainqueur le joueur ayant marqué le plus de points. En cas d'égalité, une question supplémentaire sera posée, le 1^{er} joueur qui répond gagnera la partie.

Ces 4 joueurs, plus le meilleur 3^{ème} disputeront une finale : jeu complet avec un face à face joué en 15 points.

Dans les 2 salles C et D où il n'y aura que 2 quarts de finale, les 10 joueurs non qualifiés joueront pour le plaisir le 3^{ème} quart de finale en 2 groupes de 5 sans que leur classement ne soit modifié. De ce fait les 60 joueurs auront la possibilité de faire une partie complète.

Des lots sont prévus. Le droit d'inscription est de 8 €. Nous proposons un repas au prix de 24€. **Sur le bulletin d'inscription, il faudra indiquer votre choix pour le plat principal : poisson (filet de limande) ou viande (paupiette de veau). Le menu complet est indiqué ci-dessous.**

Une collation sera proposée à l'accueil et dès le tournoi terminé.

Les inscriptions seront prises dans l'ordre d'arrivée **et ne seront définitives qu'une fois les droits acquittés**. Les chèques ne seront encaissés qu'à l'issue du tournoi et sont à établir à l'ordre de QP1C-Valence.

Inscriptions : le plus rapidement possible pour le tournoi, et **avant le 6 octobre pour le repas**, par écrit ou par mail auprès de :

Grégory Durand : 5 rue de Crussol, 07130 SAINT PERAY
Contact mail : chez.marc@orange.fr ou gregorydurand@orange.fr
Tel : 06 75 74 50 54

Tournoi QP1C de Valence du 13 octobre 2024

Règlement

Inscriptions : Le nombre des participants est cette année limité à 60.

Modalités :

Première phase : Les éliminatoires

Il s'agit de sélectionner 50 candidats pour la phase finale du tournoi. Cette sélection s'effectuera de la façon suivante :

- Un questionnaire écrit de 20 questions valant toutes 1 point.
- 7 séries de « 9 Points Gagnants » qui rapporteront pour chacune des parties disputées respectivement 15 points, 12 points, 10 points pour les trois premiers et le nombre de points marqués pour les 4^{ème} et 5^{ème}. Le nombre des questions est limité à 36.

A l'issue de cette première phase, les candidats classés de la 1^{ère} à la 50^{ème} place seront retenus pour les 1/4 de finale. Les éventuels ex-aequo pour la 50^{ème} place seront départagés de la façon suivante : d'abord celui qui a fait le meilleur score au 7^{ème} 9 points gagnants, puis au 6^{ème} et ainsi de suite. On ne fera de jeux décisifs que si des joueurs ont des scores identiques à chaque phase de jeu.

Deuxième phase : les quarts de finale

Ils opposeront, en fonction du classement obtenu à l'issue des éliminatoires, les candidats en un jeu complet classique (9 PG, 4S, jeu décisif si nécessaire, et Face en Face en 12 points avec arrêt à la 12^{ème} question) à l'issue desquels les dix gagnants seront retenus pour les demi- finales.

Troisième phase : les demi-finales

Elles seront jouées en deux parties : jeu complet sans face à face afin de sélectionner 2 joueurs dans chaque partie (jeu décisif possible).

Quatrième phase : la finale

Elle opposera les 4 qualifiés des demi-finales + le meilleur 3^{ème}. Elle se disputera en un jeu complet, face à face en 15 points. Le meilleur 3^{ème} sera déterminé en fonction du nombre de points marqué au 4 à la suite et en cas d'égalité par un jeu décisif en 2 points gagnants.

Rappels importants :

- Dans chacune des parties, le lecteur du questionnaire est l'unique arbitre et ses décisions sont souveraines. Les arbitres ultimes seront le Petit Larousse Grand Format ou Internet.
- Toute question pour laquelle le lecteur aura constaté qu'il y aura réponse soufflée dans la salle sera automatiquement annulée et la question suivante sera alors posée.
- Les réclamations devront se faire dès la fin de la question aux neuf PG, JD ou FàF ou du questionnaire pour les 4 à la suite. Sinon elle ne sera plus acceptée.
- Il est bien évidemment interdit de consulter Internet ou tout ouvrage tel que dictionnaire ou encyclopédie pendant le questionnaire écrit. Tout comportement litigieux entraînera l'exclusion de la compétition.

Nous devons fonctionner suivant un timing serré. Le Comité Organisateur demande à tous les participants de strictement observer les consignes qui seront données.

Pour un bon déroulement des opérations, il est impératif que 3 des 9 points gagnants de la phase éliminatoire soient terminés au moment du repas qui sera servi vers 12 heures 30.

Proposition
pour le
dimanche 13
octobre 2024
à
VALENSOL
LES pour 80
personnes

REPAS

TERRINE DE LEGUMES COULIS DE TOMATE SALADE

FILET DE LIMANDE SAUCE
CRUSTACE OU PAUPIETTE DE
VEAU A LA MOUTARDE

POMMES GRENAILLES / RATATOUILLE

TARTE AUX POMMES CHOCOLAT

CAFE EN PERCOLATEUR

VIN ROUGE ROSE EN BOUTEILLE

PRIX 24 € TTC (service pain vaisselle 1 verre nappage et serviette papier)



Club "Questions pour un Champion" de Valence

TOURNOI DU DIMANCHE 13 octobre 2024
Salle « Maison pour tous de Valensolles »

BULLETIN D'INSCRIPTION

Pour les inscriptions, merci de compléter le cadre ci-dessous et de l'envoyer à :

Grégory Durand
5, rue de Crussol
07130 SAINT-PERAY

Courriel : chez.marc@orange.fr gregorydurand@orange.fr

N'oubliez pas de choisir entre le poisson et la viande.

| | |
|------|--|
| CLUB | |
|------|--|

| NOM et Prénom | Tournoi | Repas | |
|---------------|---------|---------|--------|
| | | Poisson | Viande |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Ci-joint un chèque de : _____ inscrits X 8 € et _____ repas X 24 €
pour un total de _____ €
à l'ordre de « QP1C-Valence »

Itinéraires pour rejoindre la salle :

- Depuis le péage de Chatuzange :

Péage Chatuzange Barriere

A49, 26300 Chatuzange-le-Goubet

- Prendre A49 E713 et continuer sur 5,4 kilomètres

Prendre un ticket (Péage Chatuzange Barriere)
A49

- Continuer N532 E713 (N532) sur 10 kilomètres

N532
5,4 km

- Entrer dans Valence et continuer E713 sur 450 mètres

VALENCE
15,8 km

- Continuer N7 E713 (N7) sur 6,9 kilomètres

16,3 km

- Sortir et rejoindre la voie. Continuer sur 220 mètres

32 MONTÉLÉGER BEAU VALLON VALENCE LAUTAGNE CENTRE HOSPITALIER
23,2 km

- Au rond-point, prendre la 4ème sortie sur D261 (Route de Montéleger) et continuer sur 1,1 kilomètre

23,4 km

- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Chemin du Porte-Maure et continuer sur 600 mètres

24,5 km

- Continuer Chemin de Paillassier sur 1,5 kilomètre
-

25,1 km

-
- Tourner à droite sur D111 (Route de Beauvallon) et continuer sur 650 mètres

26,5 km

-
- Tourner légèrement à droite sur D111 (Route de Beauvallon) et continuer sur 500 mètres

27,2 km

-
- Au rond-point, prendre la 3ème sortie sur N7 et continuer sur 210 mètres

27,7 km

-
- Au rond-point, prendre la 3ème sortie sur N7 et continuer sur 350 mètres

27,9 km

-
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur D2007n (Déviation de Portes-lès-Valence) et continuer sur 350 mètres

28,2 km

-
- Au rond-point, prendre la 2ème sortie sur D2007n (Avenue de Provence) et continuer sur 600 mètres

28,6 km

-
- Au rond-point, prendre la 2ème sortie sur D2007n (Avenue de Provence) et continuer sur 350 mètres

29,2 km

-
- Continuer D2007n (Avenue de Provence) sur 130 mètres

29,5 km

-
- Tourner à droite sur Boulevard de Crussol et continuer sur 25 mètres

29,6 km

-
- Tourner légèrement à gauche sur Boulevard de Crussol et continuer sur 300 mètres
-

29,6 km

-
- Tourner légèrement à gauche sur Avenue de Valensolles et continuer sur 15 mètres

29,9 km

-
- Continuer Avenue de Crussol sur 50 mètres

30,0 km

-
- Continuer Avenue de Valensolles sur 20 mètres

30,0 km

-
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Rue Jules Ferry et continuer sur 210 mètres

30,0 km

16h34



Rue Jules Ferry
26000 Valence

- Depuis Valence nord :

Péage Valence N

26500 Bourg-lès-Valence

- Prendre Route d'Aiguille et continuer sur 35 mètres
- Tourner à droite sur Route d'Aiguille et continuer sur 45 mètres

35 m

-
- Tourner à droite sur Route d'Aiguilles et continuer sur 400 mètres

80 m

-
- Au rond-point, prendre la 4ème sortie sur D2007n (Montée du Long) et continuer sur 900 mètres

500 m

-
- Au rond-point, prendre la 3ème sortie sur D7 (Avenue de Lyon) et continuer sur 1,3 kilomètre

1,4 km

-
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Rue de l'Île Adam et continuer sur 110 mètres

2,6 km

-
- Tourner à gauche sur Avenue Tony Garnier et continuer sur 650 mètres

2,8 km

-
- Tourner à droite sur Rue du Gaz et continuer sur 25 mètres

3,4 km

-
- Tourner à droite sur Rue Gay-Lussac et continuer sur 170 mètres

3,4 km

-
- Au rond-point, prendre la 2ème sortie sur Quai de la Libération et continuer sur 300 mètres

3,6 km

-
- Continuer Quai Maurice Barjon sur 220 mètres
-

3,9 km

-
- Continuer Quai Thannaron sur 230 mètres

4,1 km

-
- Continuer Quai Saint-Nicolas sur 150 mètres

4,4 km

-
- Entrer dans Valence et continuer Quai Saint-Nicolas sur 15 mètres

VALENCE

4,5 km

-
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Avenue du Tricastin et continuer sur 600 mètres

4,5 km

-
- Continuer D2007n (Avenue de Provence) sur 2,1 kilomètres

5,1 km

-
- Tourner à gauche sur Boulevard de Crussol et continuer sur 30 mètres

7,2 km

-
- Tourner légèrement à gauche sur Boulevard de Crussol et continuer sur 300 mètres

7,2 km

-
- Tourner légèrement à gauche sur Avenue de Valensolles et continuer sur 15 mètres

7,5 km

-
- Continuer Avenue de Crussol sur 50 mètres

7,5 km

-
- Continuer Avenue de Valensolles sur 20 mètres
-

7,6 km

-
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Rue Jules Ferry et continuer sur 210 mètres
7,6 km

16h33



Rue Jules Ferry
26000 Valence

- Depuis Valence sud :

Péage Valence S

26000 Valence

- Prendre D2507n (Rue du Pont des Anglais) et continuer sur 90 mètres
- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur D2007n (Avenue de Provence) et continuer sur 550 mètres

90 m

- Au rond-point, prendre la 2ème sortie sur D2007n (Avenue de Provence) et continuer sur 350 mètres

650 m

- Continuer D2007n (Avenue de Provence) sur 130 mètres

1,0 km

- Tourner à droite sur Boulevard de Crussol et continuer sur 25 mètres

1,1 km

- Tourner légèrement à gauche sur Boulevard de Crussol et continuer sur 300 mètres

1,1 km

- Tourner légèrement à gauche sur Avenue de Valensolles et continuer sur 15 mètres

1,4 km

- Continuer Avenue de Crussol sur 50 mètres

1,4 km

- Continuer Avenue de Valensolles sur 20 mètres

1,5 km

- Au rond-point, prendre la 1ère sortie sur Rue Jules Ferry et continuer sur 210 mètres
1,5 km



Rue Jules Ferry
26000 Valence