



## **2<sup>E</sup> TOURNOI DE RIEDISHEIM**

### **Samedi 13 avril 2024**

Le **Club Questions pour un Champion de Riedisheim** organise son 2e tournoi le **samedi 13 avril 2024**, en collaboration avec le Club de Guebwiller qui organise son tournoi le lendemain.

Le tournoi se déroulera dans les salles de la Maison Jaune et de la Maison Bleue, 6 Rue du Maréchal Foch à Riedisheim, près de Mulhouse.

L'accueil sera disponible dès 8h. Le tournoi commencera à **9h précises**.

Les droits d'inscription s'élèvent à **8 €** (gratuit pour les accompagnants spectateurs).

Plusieurs restaurants sont ouverts dans les alentours, et nous pourrions vous en proposer un certain nombre pour le repas de midi.

Vous trouverez ci-après un bulletin d'inscription, le règlement du tournoi et un plan des lieux.

Les inscriptions ne seront effectives qu'avec le chèque correspondant. Si vous renseignez votre adresse mail, nous vous enverrons un mail de confirmation de la bonne réception de l'inscription.

Le nombre des participants est limité à 50, les demandes d'inscription seront prises en compte jusqu'au dimanche 7 avril 2024.

Chaque participant jouera au minimum les qualifications le matin et un jeu complet l'après-midi. Il faudra penser à apporter un support rigide et un stylo pour les questionnaires écrits.

Pour toute question complémentaire sur le tournoi, son déroulement ou sa logistique, n'hésitez pas à contacter :

**Jean-Luc KLINGLER**

**07 66 77 77 61**

En espérant vous voir très nombreux pour ce deuxième tournoi !



# RÈGLEMENT DU TOURNOI

## QUALIFICATIONS

Par écrit : 30 questions de type 9PG (avec différents niveaux de difficulté, mais tous notés 1 point).

Maximum de points possibles : 30 points

2 questions subsidiaires pour départager les ex-aequo pour le classement.

Par écrit : 4 thèmes 8ALS (2 thèmes seront à choisir parmi les 4, avec niveau de difficulté croissant de 1 à 4, puis à nouveau 1 à 4).

Maximum de points possibles :  $2 \times (1+2+3+4+1+2+3+4)$ , soit 40 points

Avec buzzer : 2 séries de 9PG pour chacun.

Les groupes seront établis à l'avance, par ordre d'arrivée des inscriptions, en évitant au maximum de faire jouer ensemble des membres d'un même club.

Les points seront attribués de la manière suivante : 15 points pour le 1er, 12 points pour le 2e, 10 pour le 3e, valeur des buzzers pour les 2 derniers.

Maximum de points possibles :  $2 \times 15$ , soit 30 points.

Un classement sera établi à l'issue des qualifications en totalisant les différents points.

Maximum possible :  $30+40+30$ , soit 100 points.

En cas d'égalité, priorité à celui qui aura obtenu le plus de points dans l'ordre des jeux joués.

En cas d'égalité, les questions subsidiaires devraient permettre de départager les ex-aequo.

## PHASES FINALES

Les 25 meilleurs joueurs du classement jouent le tournoi A.

Les 25 joueurs suivants jouent le tournoi B.

Dans le cas où il y aurait moins de 50 participants, le tournoi A reste à 25 participants, le tournoi B en comptera moins.

Pour chaque tournoi, les groupes sont définis par un système de boustrophédon en fonction de leur classement.

Chaque vainqueur de chaque FAF se retrouve dans la grande finale de chaque tournoi.

Les FAF seront joués en 12 points, celui de la finale du tableau A en 21 points.

Le classement final prendra en compte les résultats des phases finales, et en cas d'égalité le classement après les qualifications.

Toute réclamation sur une question devra être faite avant la question suivante pour pouvoir être analysée et prise en compte.

## LOCALISATION DES BÂTIMENTS

La Maison Jaune et la Maison Bleue se situent au centre de Riedisheim, 6 Rue du Maréchal Foch. Un parking gratuit se trouve à proximité à 50m dans la même rue.

L'accueil se fera à la Maison Jaune.



Une deuxième salle de jeu sera disponible à la Maison Bleue, juste à côté.

