

Bonjour chers amis des clubs Questions pour un Champion de France et d'ailleurs !

Fort de son succès de l'année 2024, le club QPUC de Grand Poitiers est très heureux de vous inviter à venir participer à notre week-end de tournoi, les **samedi 25 et dimanche 26 octobre 2025 au foyer Val du Clain de Saint-Benoît**.

Pour cette édition 2025, nous proposons non pas UN mais DEUX tournois : **1 tournoi classique le dimanche et, nouveauté de l'année, 1 tournoi « Camembert Orange – Sport et Loisirs », le samedi**.

Les inscriptions sont limitées à 40 personnes pour le tournoi du samedi et à 50 personnes pour le tournoi du dimanche

Dans un premier temps, les inscriptions sont limitées à 5 joueurs par club, puis nous mettrons en place une liste d'attente.

• Modalités d'inscriptions

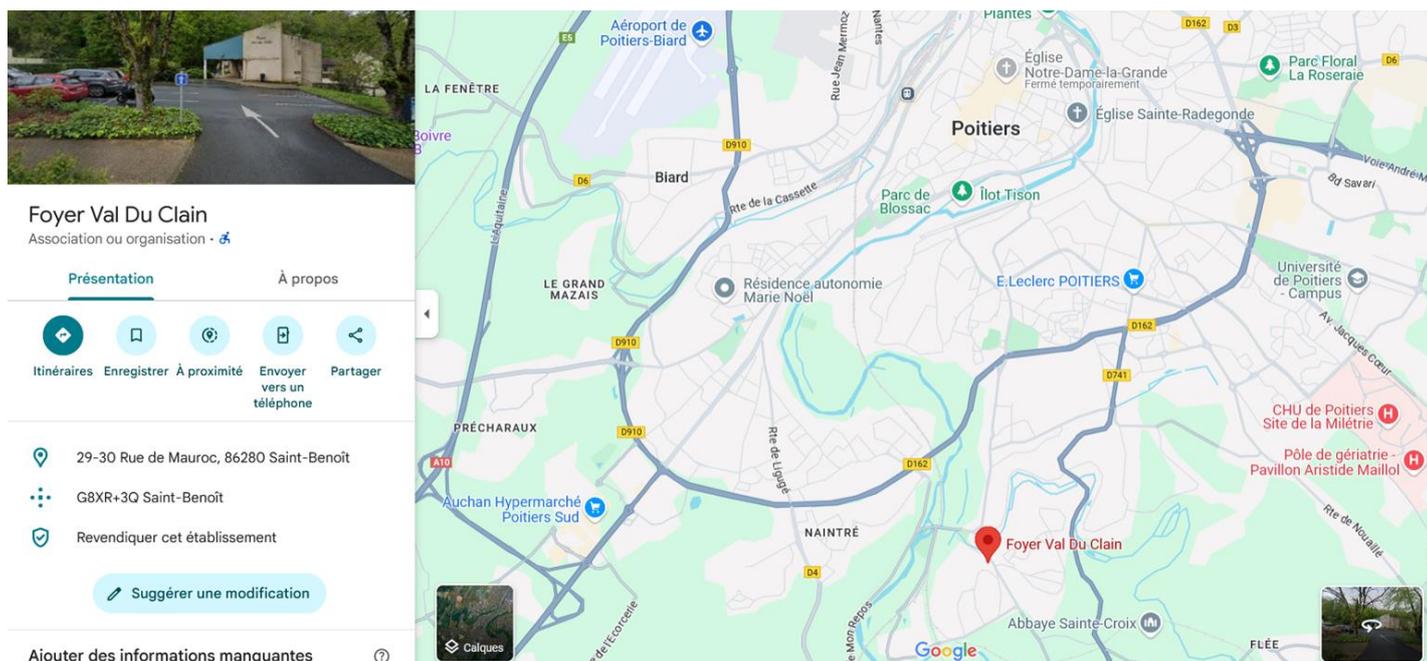
Par retour du bulletin d'inscription et d'un chèque libellé à l'ordre de « Club QPUC de Grand Poitiers ». Le courrier est à adresser à : Monique CLUZEL- 29 rue des Lacas 86240 ITEUIL

Il est possible de s'inscrire par mail aux adresses suivantes : mo.gauzy-cluzel@orange.fr / faber.nead@gmail.com (avec paiement par chèque le jour du tournoi).

Vous pouvez également contacter, via le groupe **facebook**, les membres de l'équipe du club (**Faber Nead ; KimJil Sung** ou **Gael Gourjault**).

• Accès à l'enceinte du tournoi

Le tournoi se tiendra dans les salles du **Foyer Val du Clain**, située **29-30 rue de Mauroc, 86280 Saint-Benoît**.



Règlement du Tournoi classique (dimanche)

1. Phase de qualifications

Les 50 candidats seront répartis dans les 2 salles (2 x 25 joueurs)

Les qualifications commenceront par **2 séries de 9 points gagnants traditionnels** (avec des questions à 1, 2 et 3 pts)

Chaque série verra s'affronter 5 joueurs. Le premier joueur à arriver à 9 obtient 13 points, le deuxième gagne 11 pts et le troisième marque 10 pts. Les autres joueurs obtiennent le nombre de points inscrits au cours de la manche.

Les joueurs répéteront cette étape une 2^e fois, en mélangeant les candidats. Les questionnaires ne sont pas limités en questions : nous jouerons jusqu'à avoir 3 candidats qualifiés.

- A la fin des 2 séries complètes, nous observerons une pause de 15 minutes -

8 à la suite écrits : Chaque joueur choisira, parmi les 4 thèmes qui seront proposés, 2 questionnaires qui seront composés de 8 questions.

Les questions sont graduées à 1, 2, 3 et 4 points et les joueurs inscriront le **nombre de points cumulés**, il n'est pas important d'enchaîner les bonnes réponses comme à l'oral. Chaque questionnaire permet donc de gagner un maximum de 20 points ; cela donnera à chaque joueur **une note sur 40** pour cette épreuve.

Les 4 thèmes seront **tirés au sort** le matin même parmi les 10 thématiques retenues :

Histoire	Géographie	Sciences & Techniques	Littérature	Gastronomie
Animaux	Arts / Culture Classique	Culture Moderne (Musique et Cinéma)	Sports & Loisirs	Botanique

Après cela chaque joueur jouera une **3^e série de 9 points gagnants**, selon les mêmes règles que les 2 premières disputées.

Après cette série d'épreuves, nous additionnons les scores obtenus lors des 9 points gagnants (soit une note sur 39) à ceux des 4 à la suite écrits (sur 40).

Les 24 premiers seront qualifiés pour la partie « Tête de série » et les 22 suivants (de la 25^e place à la 46^e) seront qualifiés pour la partie « Challenger », et les 4 derniers disputeront une partie de repêchage pour les 3 dernières places qualificatives.

Repas (12h30 – 14h00)

2. Tournoi final

En lever de rideau de l'après-midi, les 4 joueurs classés de la 47^e à la 50^e place disputeront un 9PG de repêchage : les 3 joueurs qualifiés intégreront le tournoi « Challenger » : le premier qualifié sera classé à la 47^e place, le deuxième qualifié sera classé à la 48^e place et le dernier qualifié sera 49^e. Le dernier est malheureusement éliminé.

A la suite des qualifications, chaque joueur disputera – au moins – une partie complète, mais rien n'est perdu car même les joueurs classés en « Challenger » ont une possibilité de remporter le tournoi. La répartition des poules sera faite au boustrophédon pour les deux tournois.

Les joueurs disputeront une partie complète classique : 9 points gagnants, 4 à la suite (sans thème mystère) et Face à Face en 12 points.

Les 5 vainqueurs du tournoi « Challenger » s'affrontent dans une finale d'accession pour récupérer la 25^e place du tournoi « Tête de série »

Les 5 vainqueurs des demi-finales du tournoi « Tête de série » sont qualifiés pour **la grande finale**.

Pour gagner du temps, les quatre premières demi-finales du tournoi « Challenger » seront jouées en même temps et sur les mêmes questionnaires dans deux salles différentes.

La dernière demi-finale du tournoi « Challenger » se déroulera en même temps que la première demi-finale du tournoi « Tête de série ».

Ensuite, les joueurs seront réunis dans la grande salle pour la finale du tournoi Challenger.

Suite à cette ultime partie du tournoi « Challenger », les quatre dernières demi-finales du tournoi « Tête de série » seront jouées en même temps et sur les mêmes questionnaires dans deux salles différentes.

La Grande Finale verra donc s'affronter 5 joueurs, sur une partie complète, avec un Face à face en 21 points.

3. Précisions sur les questions

Le comité de rédaction du tournoi veille avant toute chose à respecter l'équité, l'équilibre et la diversité des questions. Ainsi, chaque questionnaire (série de 9 points gagnants de la matinée, parties complètes de l'après-midi) brassera tout l'éventail du savoir et de la culture, de la formation de la Terre à l'élection présidentielle ivoirienne du 25 octobre.

Dans un souci de ne pas déroger aux règles de l'émission, tous les questionnaires ne seront pas limités en questions, aussi bien au niveau du 9PG que des Face à Face de l'après-midi.

Même si de nombreuses relectures et vérifications seront faites, les rédacteurs ne sont pas infallibles. Ainsi, dans l'éventualité où une réponse serait sujette à controverse, seul le ou les candidats s'estimant lésés sont autorisés à porter réclamation.

Règlement du Tournoi « Sport et Loisirs » (samedi)

1. Phase de qualifications

Les 40 candidats débiteront par un **questionnaire écrit de 20 questions** (1 point chacune).

Ensuite, chaque candidat disputera **2 séries de 9 points gagnants** (non limitées).

A la suite de cette – rapide – phase de qualifications, les joueurs seront classés en fonction de leur score, mais cela sert avant tout à établir un classement de 1 à 40. Les joueurs les mieux classés auront moins de parties à disputer pour accéder à la finale.

2. Phase finale

Les joueurs classés de la 17^e à la 40^e place seront répartis, via la méthode du boustrophédon, en 6 parties classiques (sans thème mystère) et complètes de 4 joueurs. Ces six parties se dérouleront dans deux salles différentes, à partir de questionnaires identiques.

Repêchages : Les 18 joueurs vaincus auront une ultime chance de récupérer un buzzer, en deux étapes :

- Chaque joueur affrontera deux adversaires lors d'un jeu décisif. Seul le premier joueur ayant marqué 2 points se qualifie.
- Les 6 vainqueurs de la première phase de repêchage affrontent à nouveau deux adversaires, lors d'un jeu décisif : les deux vainqueurs de chaque JD composeront leur billet pour la manche suivante.

Les 6 vainqueurs et les 4 repêchés seront rejoints par les dix joueurs classés de la 7^e à la 16^e place. Les 20 joueurs joueront une partie classique (sans thème mystère) et complète, à 5 joueurs. Seuls les 4 vainqueurs continueront l'aventure.

Les 4 joueurs qualifiés lors de la manche précédente seront rejoints par les 6 têtes de série déterminés par les scores des qualifications. Les 10 joueurs joueront une partie classique (sans thème mystère) et complète, à 5 joueurs.

Les deux vainqueurs s'affronteront lors d'un ultime face-à-face en 21 points.

3. Précisions sur les questions

Le tournoi « Sport et Loisirs » s'appuie principalement sur la thématique « camembert orange » du jeu *Trivial Pursuit*. En l'occurrence les questions porteront majoritairement sur le SPORT, mais aussi sur des loisirs divers et variés (gastronomie, loisirs créatifs, jeu de société, jeu vidéo, passe-temps) et sur tout ce qui tourne autour du SPORT.

En espérant vous voir nombreux et nombreuses en ce dernier week-end d'octobre, nous vous souhaitons bonne chance.

GRAND POITIERS
25 et 26 OCTOBRE

Questions
pour un
Champion

Tournoi Camembert Orange
Inscription 4 euros - 40 places

Tournoi classique
Inscription 9 euros - 50 places

Foyer Val du Clain - Salle Jacques Prevert, Rue de Mauroc, Saint Benoit