

Bonjour chers amis des Clubs Questions pour un Champion de France et d'ailleurs !

Après trop d'années passées loin de vous, le club QPUC de Grand Poitiers est très heureux de vous inviter à son tournoi national, le **dimanche 27 octobre 2024 à la Salle André Coquema de Saint-Benoît**

Pressez-vous, car les **inscriptions sont limitées à 40 personnes**

Dans un premier temps, les inscriptions sont limitées à 4 joueurs par club, puis nous mettrons en place une liste d'attente.

- **Modalités d'inscriptions**

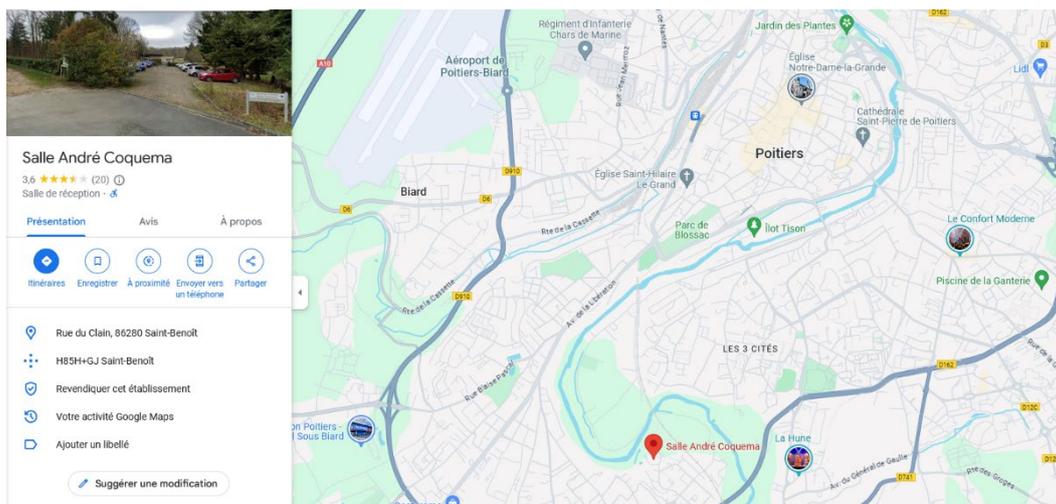
Par retour du bulletin d'inscription et d'un chèque libellé à l'ordre de « Club QPUC de Grand Poitiers ». Le courrier est à adresser à : Monique CLUZEL - 29, rue des Lacas 86240 ITEUIL

Il est possible de s'inscrire par mail aux adresses suivantes : mo.gauzy-cluzel@orange.fr / faber.nead@gmail.com (avec paiement par chèque le jour du tournoi)

Vous pouvez également contacter, via le groupe **facebook**, les membres de l'équipe du club (**Faber Nead** ou **Gael Gourjault**)

- **Accès à l'enceinte du tournoi**

Le tournoi se tiendra dans la salle **André Coquema**, située **rue du Clain, 86280 Saint-Benoît**.



Même si Saint-Benoît se situe dans la banlieue de Poitiers, il est compliqué de rejoindre la salle par bus le dimanche, c'est pourquoi nous mettons en place un **système de « navettes » entre la gare de Poitiers et la salle de jeu**.

Dans la mesure du possible et au bon vouloir de la SNCF, nous essayerons d'optimiser les trajets pour les candidats arrivant par train. Merci de contacter **Fabre (06 74 07 37 58)** pour la gestion des arrivées.

La salle étant pourvue d'un large parking, les candidats motorisés pourront stationner sans soucis.

Règlement du Tournoi

1. Phase de qualifications

Les 40 candidats seront répartis dans les 2 salles (2 x 20 joueurs)

Les qualifications commenceront par **2 séries de 9 points gagnants traditionnels** (avec des questions à 1, 2 et 3 pts)

Chaque série verra s'affronter 5 joueurs. Le premier joueur à arriver à 9 obtient 13 points, le deuxième gagne 11 pts et le 3^e marque 10 pts. Les autres joueurs obtiennent le nombre de points inscrits au cours de la manche.

Les joueurs répèteront cette étape une 2^e fois, en mélangeant les candidats. Les questionnaires ne sont pas limités en questions : nous jouerons jusqu'à avoir 3 candidats qualifiés.

- A la fin des 2 séries complètes, nous observerons une pause de 15 minutes –

4 à la suite écrits : Chaque joueur choisira, parmi les 4 thèmes qui seront proposés, 2 questionnaires qui seront composés de 8 questions chacune.

Les questions sont graduées à 1, 2, 3 et 4 points et les joueurs inscriront le **nombre de point cumulés**, il n'est pas important d'enchaîner les bonnes réponses comme à l'oral. Chaque questionnaire permet donc de gagner un maximum de 20 points ; cela donnera à chaque joueur **une note sur 40** pour cette épreuve.

Les 4 thèmes seront **tirés au sort** le matin même parmi les 10 thématiques retenues :

Histoire	Géographie	Sciences & Techniques	Littérature	Gastronomie
Animaux	Arts / Culture Classique	Culture Moderne (Musique et Cinéma)	Sports & Loisirs	Botanique

Après cela chaque joueur jouera une **3^e série de 9 points gagnants**, selon les mêmes règles que les 2 premières disputées.

Après cette série d'épreuves, nous additionnerons les scores obtenus lors des 9 points gagnants (soit une note sur 39) à ceux des 4 à la suite écrits (sur 40).

Les 20 premiers seront qualifiés pour la partie « Tête de série » et les 20 suivants seront qualifiés pour la partie « Challenger »

Repas (12h30 – 14h30)

2. Tournoi final

A la suite des qualifications, chaque joueur disputera – au moins – une partie complète, mais rien n'est perdu car même les joueurs classés en « Challenger » ont une possibilité de remporter le tournoi. La répartition des poules sera faite au boustrophédon pour le tournoi « Tête de série », et de manière aléatoire pour le tournoi « Challenger ».

Les joueurs disputeront une partie complète classique : 9 points gagnants, 4 à la suite (sans thème mystère) et Face à Face en 12 points.

Les 4 vainqueurs des demi-finales du tournoi « Tête de série » sont qualifiés pour **la grande finale**.

Les 4 vainqueurs des demi-finales du tournoi « Challenger » s'affrontent dans une **finale d'accession à 4 joueurs**, le vainqueur de cette partie récupère **la 5^e place de la grande finale**.

Pour gagner du temps, les demi-finales des tournois « Tête de série » et « Challenger » seront jouées en même temps et sur les mêmes questionnaires (Exemple : la partie A du tournoi « tête de série » sera jouée en même temps que la partie A du tournoi « Challenger » et il s'agira des mêmes questions).

La Grande Finale verra donc s'affronter 5 joueurs, sur une partie complète, avec un Face à face en 21 points.

3. Précisions sur les questions

Le comité de rédaction du tournoi veille avant toute chose à respecter l'équité, l'équilibre et la diversité des questions. Ainsi, chaque questionnaire (série de 9 points gagnants de la matinée, parties complètes de l'après-midi) brassera tout l'éventail du savoir et de la culture, du Big-Bang à la rentrée littéraire de 2024.

Dans un souci de ne pas déroger aux règles de l'émission, tous les questionnaires ne seront pas limités en questions, aussi bien au niveau du 9PG que des Face à Face de l'après-midi.

Même si de nombreuses relectures et vérifications seront faites, les rédacteurs ne sont pas infailibles. Ainsi, dans l'éventualité où une réponse serait sujette à controverse, seul le ou les candidats s'estimant lésés sont autorisés à porter réclamation.

En espérant vous voir nombreux et nombreuses en ce dimanche 27 octobre, 300^e jour de l'année 2024, nous vous souhaitons bonne chance.