**Tournoi QPUC de Montpellier**
Centre André MALRAUX
10, avenue de la Moutte
34170 – CASTELNAU LE LEZ

**Inscription au Tournoi du 13 avril 2025**

Afin de pouvoir préparer ce tournoi de la façon la plus satisfaisante possible pour tous, nous demandons aux candidats et à leurs accompagnateurs de s'inscrire pour le 31 mars en indiquant dans le tableau ci-dessous le nombre de participants et le montant des chèques joints.
Participation au tournoi 8€, repas du dimanche à midi 17€.

Club de :..... Responsable :.....
Adresse :.....
.....
Téléphone :..... Courriel :.....

Accueil à 8 heures 45 – Début du tournoi 9 heures 30 -

| Participants et accompagnateurs NOM et Prénom | Tournoi | Repas du Dimanche | Montant du Chèque |
|---|---|---|---|
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |
| | 8€ | 17€ X | € |

Le montant de la participation au tournoi et du repas du dimanche doit nous parvenir **lors de l'inscription**, pour le **31 mars** au plus tard. L'inscription ne sera validée qu'à réception du règlement, hormis pour les joueurs étrangers.
Le chèque doit être ainsi libellé au nom du club : QPUC de MONTPELLIER.
Un accusé de réception sera envoyé à l'adresse mail (si elle est lisible) figurant sur le bulletin d'inscription.
Pour être assuré de participer au tournoi, nous vous conseillons de ne pas attendre les derniers jours pour vous inscrire.

**Repas** : Cafétéria CRESCENDO – Parking Carrefour – Route de Nîmes – Le Crès.
**Adresser le bulletin d'inscription et le chèque correspondant à l'adresse suivante :**
**Pierre CASTEL 3, rue de l'écrin 34080 Montpellier**
**Tél : 06 74 12 38 88 email : pierrecastel34@orange.fr**

TOURNOI DU CLUB QPUC DE MONTPELLIER

13 avril 2025

Le tournoi se joue à 50 joueurs répartis en 2 salles pour les épreuves de qualification et les demi-finales.

DEROULEMENT PREVISIONNEL DE LA JOURNEE :

8h45 : Accueil
9h 30 : Qualification : Premier « Neuf points gagnants »
10h 30 : Qualification : questionnaire écrit
11h : Qualification : les deuxième et troisième « Neuf points gagnants »
12h 15 : Pause repas
14h 30 : Qualification : « Face à face » (8 questions)
16h 15 : Demi-finales des deux groupes.
17h : Finales de chaque groupe.
17h 30 : Remise des lots et pot de l'amitié

REGLEMENT DU TOURNOI

Les joueurs et joueuses participant aux qualifications sont répartis en deux salles par tirage au sort. Toutes les questions posées sont les mêmes pour les deux salles. Dans chaque salle se déroulent alors :

❖ Epreuve écrite : Tous les candidats participent à une épreuve écrite sous la forme de huit questions. Quatre questionnaires sur quatre thèmes sont proposés. Les participants choisissent deux questionnaires parmi les quatre. Seul le questionnaire ayant obtenu le meilleur résultat est retenu. Les points sont attribués de la manière suivante : première question 1 point, deuxième 2 points, troisième 3 points, quatrième 4 points, cinquième 1 point, sixième 2 points, septième 3 points et huitième 4 points. Ainsi le maximum de points obtenu est de 20.

*Chaque candidat reçoit en début d'épreuve quatre feuilles : deux blanches et deux de couleur. Les feuilles blanches correspondent aux questionnaires choisis et sont ramassées après la lecture de chaque questionnaire. Les feuilles de couleur servent de brouillon aux candidats pour les questionnaires non-choisis.*

❖ Trois séries de « Neuf points gagnants ». Chaque série comporte 24 questions. Le premier arrivé à neuf marque 15 points, le deuxième arrivé à neuf marque 12 points et le troisième arrivé à neuf marque 10 points, le quatrième et le cinquième marquent les points affichés au compteur. Le jeu s'arrête au bout des 24 questions s'il n'y a pas trois joueurs arrivés aux neuf points : dans ce cas tous les joueurs restants marquent les points affichés au compteur. Le maximum de points au terme des trois séries de « neuf points gagnants » est de 45 points.

❖ Epreuve « Face à face » : en huit questions maximums. Si un candidat parvient à marquer 12 points avant la fin des huit questions, il comptabilise en fait 15 points. Sinon c'est le nombre de points au compteur qui est retenu.

Au terme des épreuves de qualification le total des points pour chaque candidat est effectué, le maximum possible étant de 80 points. Les vingt-cinq premiers des épreuves de qualification feront partie du groupe A et les vingt-cinq suivants au groupe B. Un jeu décisif peut-être nécessaire pour départager d'éventuels ex-aequo autour de la 25ème place.

Cinq jeux complets (face à face en 12 points) à cinq joueurs est organisé pour chaque groupe dans deux salles différentes. Il n'y a pas de limitation de questions. Chaque vainqueur est retenu pour la finale du groupe.

La finale de chaque groupe se joue en jeux complets (non masterisés mais face à face en 21 points). Il n'y a pas de limitation de questions. Les deux finales se jouent dans la même salle.

Toute réponse soufflée sera annulée. Seul le candidat concerné peut effectuer une contestation : elle doit être faite avant que la question suivante soit posée au « neuf points gagnants » et au « face à face » ou bien dès que le « quatre à la suite » vient d'être fini. Les sources de référence en cas de contestation sont le « Petit Larousse », le « Petit Robert », et « Wikipedia ».

PS : Au cas où il y aurait moins de 50 joueurs la répartition par groupe et dans les Neuf points gagnants des demi-finales, sera adaptée en conséquence.