

**CLUB QUESTIONS POUR UN CHAMPION D'ANGOULINS**  
**CONFIRMATION D'INSCRIPTION AU**  
**TOURNOI NEW LOOK du DIMANCHE 22 OCTOBRE 2017**

Chers amis qpucistes,

J - 149 ! À moins de cinq mois de notre tournoi *new look*, dont vous trouverez ci-joint la **règle du jeu** (susceptible de modifications en fonction du nombre définitif de candidats), nous avons le plaisir de vous convier à confirmer votre participation en respectant les indications suivantes :

- **veuillez envoyer** dès que possible **un chèque de 25 €** à l'ordre du **Club Questions pour un Champion d'Angoulins** à l'adresse suivante : **Jeanine BARRAUD, trésorière du club QP1C d'Angoulins, 7 rue des Tonneliers, 17540 VERINES**, en indiquant simplement au verso (au crayon si possible) « **Tournoi QP1C du 22/10/2017** ». Si vous souhaitez participer au tournoi sans prendre le plateau-repas avec nous, votre chèque ne sera que de **8 €**. Si une personne vous accompagne sans participer au tournoi mais souhaite déjeuner avec nous, comptez **17€** de plus.

**Les chèques ne seront encaissés qu'à partir du 15 octobre : tout désistement intervenant au-delà de cette date ne donnera lieu à aucun remboursement.**

- **envoyez-moi parallèlement un courriel** en scannant et en complétant le **bulletin d'inscription ci-dessous** (ou en le recopiant après l'avoir complété).

Le tournoi se déroulera dans la **salle de l'EUROPE, place Michel Crépeau à ANGOULINS.**

Vous serez accueillis à partir de 8h30 et le tournoi commencera à **9 heures.**

**Les personnes venant de loin pourront, si elles le désirent, ne commencer qu'à partir de 9h30 : merci de me prévenir d'urgence** afin qu'elles soient dispatchées dans les dernières poules de la 1<sup>ère</sup> série.

**Arrêt pour déjeuner sur place (plateau-repas) entre 12h15 et 13h45.**

**Poursuite de la phase qualificative (4ALS puis face-à-flash) de 13h45 à 16h.**

**Courte pause puis phase finale (7ALS, 9PG surprise, 4ALS mystère et FAF final).**

**Le tournoi devrait se terminer (remise des lots comprise) vers 18h30.**

**Bulletin d'inscription au tournoi new look d'Angoulins**  
**du dimanche 22 octobre 2016**

**à compléter et à envoyer à [jjmitur@orange.fr](mailto:jjmitur@orange.fr)**

NOMS et prénoms : .....

CLUB : .... **ou** indépendant (ville : .....

N° de téléphone portable : .....

Courriel : ..... @ .....

Inscrit(e) au repas : OUI (25€) / NON (8€) (*rayez la mention inutile*)

**Souhaitez-vous être tiré(e) au sort dans l'une des 5 dernières poules de la 1<sup>ère</sup> série ? .....**

Accompagnant éventuel avec repas : OUI (+ 17€) / sans repas : gratuit.

Montant du chèque envoyé à Jeanine Barraud (trésorière) : .....

*Je reste à votre disposition pour tous renseignements complémentaires.  
Merci, au plaisir de vous accueillir et que le meilleur gagne !*



## CLUB QUESTIONS POUR UN CHAMPION D'ANGOULINS

### TOURNOI NEW LOOK du DIMANCHE 22 OCTOBRE 2017

**REGLE DU JEU DETAILLEE** pour **50 joueurs maximum**. MISE A JOUR LE 25/05/2017.

*Des modifications pourront y être apportées en fonction du nombre de candidats.*

**Ce tournoi se déroulera en mode CHAMPIONNAT** afin de permettre au plus grand nombre de candidats de participer le plus longtemps possible aux différentes épreuves.

*La répartition des candidats se fera par tirage au sort aléatoire : il n'y aura pas de « têtes de série ».*

*En cas d'ex-aequo, on tiendra compte des résultats à partir de l'épreuve la plus récente déjà jouée, et ainsi de suite en remontant dans l'ordre chronologique inverse.*

Les questionnaires (aux 9PG comme aux 4ALS) porteront sur **9 thématiques** différentes :

■ **CINÉMA** : acteurs, réalisateurs, films,... ■ **ARTS et MEDIAS** : radio-TV-médias ; musique et chanson modernes ; musique classique ; peinture, photographie, sculpture, architecture... ■ **GEOGRAPHIE** : géographie de la France ; géographie du monde ; géographie générale (physique, humaine et économique). ■ **HISTOIRE** : histoire de France et du monde, de tous les temps et de tous les pays ; politique française et internationale. ■ **RELIGIONS ET MYTHOLOGIES** de tous les temps et de tous les pays. ■ **LANGUE ET LITTERATURE** : littérature francophone ; littérature étrangère ; BD ; langue et vocabulaire. ■ **SCIENCES** : Botanique ; mathématiques, physique, chimie, informatique, astronomie... ; anatomie, santé et médecine ; zoologie. ■ **SPORTS** : sports individuels ; sports collectifs ; Jeux olympiques. ■ **CULTURE GENERALE** : actualités 2000-2016 ; gastronomie ; célébrités ; cocktail (questions à cheval sur deux ou plusieurs thèmes).

Après chaque épreuve, un classement général provisoire sera établi.

■ **PHASE QUALIFICATIVE** à laquelle participeront **tous les candidats**.

Elle comportera **cinq épreuves** : **trois 9PG**, un **4ALS général** et un « **face-à-flash** ».

• **Chacune des 3 SERIES DE 9PG** comprendra **18 questions** qui seront **toutes posées** afin d'égaliser les chances entre tous les candidats. *Au cas où certaines poules ne comprendraient que 4 candidats au lieu de 5, on ne poserait que 15 questions.*

Les candidats  $\geq 9$  pts marqueront, dans l'ordre, **15, 13, 12, 10 et 9 pts**.

Les candidats  $\leq 8$  pts ne marqueront que les points indiqués sur leurs buzzers.

• **Le 4 A LA SUITE** aura probablement lieu juste après déjeuner.

Les candidats passeront par poules de 5, chaque poule proposant 10 questionnaires portant sur les thématiques précitées. Chaque candidat disposera de **50 secondes**. Il choisira un des 6 questionnaires (dont un thème mystère). La meilleure suite de bonnes réponses consécutives (comme à la télé) sera quintuplée, ce qui permettra de calculer les points gagnés (BR = bonne réponse) : 4 BR = **20 pts** ; 3 BR = **15 pts** ; 2 BR = **10 pts**, 1 BR = **5 pts**.

• **Le FACE-A-FLASH** opposera les candidats **deux par deux** (8 questions par duel valant successivement 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1 et 2 pts comme à un 9PG). Le vainqueur du duel marquera son score + la différence avec celui de son adversaire ; celui-ci ne marquera que son score. Ainsi, si A bat B par 8 à 7, A marquera 9 pts ; s'il gagne 12 à 3, il marquera 21 pts ; s'il gagne 15 à 0, il marquera **30 pts (score maximum)** ; en cas de match nul, chaque candidat marquera son score.

Au terme de cette phase éliminatoire, un **nouveau classement général provisoire (95 pts maximum)** permettra de sélectionner les **20 meilleurs candidats**.

**A partir de la 21<sup>e</sup> place, les candidats seront éliminés et définitivement classés.**

## ■ PHASE FINALE

• Un **7 A LA SUITE** individuel pour les **20 candidats** restant en lice qui passeront dans l'ordre inverse du classement, afin de maintenir le suspense. Chaque candidat disposera d'**une minute** pour répondre à **7 questions**. Chaque questionnaire comportera un thème mystère. **Chaque question aura la même valeur (3 pts)** quelle que soit sa difficulté.

Des **bonifications** seront accordées en fonction du barème suivant (le signe ⑦ signifie « sans faute » = + 4 pts ; le signe \* signifie « un 4ALS réussi » = + 2 pts).

Nombre de bonnes réponses	⑦	6*	6	5*	5	4*	4	3	2	1	0
Points attribués >>>>>>>>	25	20	18	17	15	14	12	9	6	3	0

> Nouveau classement général incluant les 6 épreuves (total **maxi 120 pts**).

*Pour départager les éventuels ex-aequo, on tiendra compte d'abord des scores obtenus à ce « 7ALS » puis du classement provisoire au terme des cinq premières épreuves.*

**De la 11<sup>e</sup> à la 20<sup>e</sup> place, les candidats seront éliminés et définitivement classés.**

• Un **9PG SURPRISE** opposera les **10 meilleurs candidats** répartis en 2 poules :

**ARGENT** = 2<sup>e</sup> + 3<sup>e</sup> + 6<sup>e</sup> + 7<sup>e</sup> + 9<sup>e</sup> ; **OR** = 1<sup>er</sup> + 4<sup>e</sup> + 5<sup>e</sup> + 8<sup>e</sup> + 10<sup>e</sup>.

La surprise résidera dans le type de questionnaires. La répartition des deux questionnaires sera tirée à pile ou face. Les **18 questions** seront toutes posées. Tous les candidats ayant atteint ou dépassé 9 pts obtiendront des **bonifications** et marqueront respectivement **25, 20, 16, 13 et 11 pts**. Les autres candidats marqueront les **points de leur compteur**.

> Nouveau classement général incluant les 7 épreuves (total **maxi 145 pts**).

*Pour départager les éventuels ex-aequo, on tiendra compte d'abord des scores obtenus à ce « 9PG surprise » puis du classement provisoire au terme des six premières épreuves.*

**Les candidats classés 9<sup>e</sup> et 10<sup>e</sup> le seront définitivement.**

• Un **10 A LA SUITE MYSTERE** se déroulera en **2 phases** au cours desquelles chaque candidat tentera de répondre aux **10 questions** en **80 secondes (1'20" maximum)**. Lors de chaque épreuve, les candidats passeront dans l'ordre inverse du classement général (respect du suspense !). **Chaque question aura la même valeur (3 pts)** quelle que soit sa difficulté. Des **bonifications** seront accordées en fonction du barème suivant : le signe ⑩ signifie « sans faute » = + 5 pts ; + 4 pts pour deux 4ALS réussis (\*\*); + 2 pts pour un seul 4ALS réussi (\*).

Nb de bonnes réponses >	⑩	9**	9*	8**	8*	8	7*	7	6*
Points attribués >>>>>>	35	31	29	28	26	24	23	21	20
Nb de bonnes réponses >	6	5*	5	4*	4	3	2	1	0
Points attribués >>>>>>	18	17	15	14	12	9	6	3	0

→ « **Figures libres** ». Chacun des **8 meilleurs candidats** choisira la **thématique** de son questionnaire dont le thème précis ne lui sera dévoilé que lorsque ce sera à son tour de jouer.

> Nouveau classement général (**maxi 180 pts**). *En cas d'ex-aequo, le score à ce premier 10ALS départagera les candidats. Les candidats classés 5<sup>e</sup>, 6<sup>e</sup>, 7<sup>e</sup> et 8<sup>e</sup> le seront définitivement.* Les 4 meilleurs candidats restent qualifiés.

→ « **Figures imposées** ». Ils se répartiront, par tirage au sort, les 4 questionnaires restants dont les thèmes précis leur seront alors dévoilés. > Nouveau classement général (**maxi 215 pts**). **Les candidats classés 3<sup>e</sup> et 4<sup>e</sup> le seront définitivement.**

• Le **FACE-A-FACE FINAL** (en **21 pts** ou 30 questions) opposera **les deux premiers qualifiés**. On ne tiendra plus compte des points accumulés depuis le matin.

**Le vainqueur de ce face-à-face remportera le tournoi.** Son adversaire terminera 2<sup>e</sup>.

*Toute contestation ne pourra intervenir qu'avant la question suivante ou juste après la fin d'un 4ALS.*

*Le jury sera souverain dans ses décisions. Merci d'avance à tous (candidats et organisateurs) de respecter les horaires afin que le tournoi puisse se terminer vers 18h30 (remise des lots incluse).*