



Classement régional Provence-Alpes-Côte d'Azur

Règlement

1. Règles générales

Tous les tournois organisés dans la région Provence-Alpes-Côte d'Azur (départements : 04, 05, 06, 13, 83, 84) et répondant aux critères suivants :

- la participation au tournoi est individuelle,
- le tournoi est ouvert à tous,
- le tournoi respecte le mode "classique" (un duplicate répartit les joueurs en poules de jeu ; chaque poule adoptant ce schéma de matches : 1^{er} contre dernier, 2^e contre avant-dernier...) ou "championnat" (un duplicate répartit les joueurs en poules de jeu ; dans une poule, chaque joueur rencontre les autres joueurs),

sont pris en compte dans un classement dénommé "Classement régional PACA".

Les 32 premiers joueurs d'un tournoi marquent des points suivant les règles définies dans le chapitre 2.

Un classement est édité après chaque tournoi suivant les règles définies dans le chapitre 3.

Les 16 premiers joueurs d'un classement forment les têtes de séries courantes pour le tournoi suivant. Les 16 premiers du dernier classement de l'année sont invités à participer à une épreuve dénommée "Masters PACA". L'organisation de cette épreuve est détaillée dans le chapitre 4.

2. Points obtenus pour un tournoi

Tous les joueurs classés dans les 32 premiers d'un tournoi marquent des points en fonction des règles définies dans les paragraphes suivants.

2.1 Têtes de série

2.1.1 Têtes de série courantes

Les têtes de série courantes sont les joueurs classés dans les 16 premiers du dernier classement publié.

2.1.2 Autres têtes de série

Les joueurs ayant participé à l'une des cinq dernières éditions des SuperMasters, organisées avant le 1^{er} janvier de l'année en cours, sont également considérés comme têtes de série.

2.1.3 Nombre de têtes de série

Le nombre de têtes de série (courantes et autres) participant à un tournoi (quel que soit le groupe dans lequel elles jouent) conditionne les points attribués (cf. chapitres 2.2 et 2.5). Le nombre de têtes de série est plafonné à 16.

2.2 Points marqués en fonction du classement au duplicate

Les points marqués par les 32 premiers du duplicate sont donnés par le tableau suivant :

Place dupli	Nombre de têtes de série présentes au tournoi																
	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
1	200	190	180	170	160	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40
2	195	185	175	165	155	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35
3	190	180	170	160	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30
4	185	175	165	155	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25
5	180	170	160	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20
6	175	165	155	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15
7	170	160	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10
8	165	155	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5
9	160	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0
10	155	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0
11	150	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0
12	145	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0
13	140	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0
14	135	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0
15	130	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0
16	125	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0
17	120	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0
18	115	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0
19	110	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0
20	105	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0
21	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0
22	95	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0
23	90	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0	0
24	85	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0	0
25	80	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0
26	75	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0
27	70	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
28	65	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
29	60	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
30	55	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
31	50	40	30	20	10	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
32	45	35	25	15	5	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Tableau 1 : barème des points du duplicate

Exemple :

Un joueur participe à un tournoi avec 12 têtes de série. Il termine 11^e du duplicate et marque 110 points.

2.3 Points marqués en fonction des résultats obtenus face aux têtes de série

2.3.1 Principe général

Un joueur (tête de série ou non) remportant une victoire ou faisant match nul (cas des tournois en mode championnat) contre une tête de série marque des points supplémentaires, en fonction de ce qui est décrit dans les deux paragraphes 2.3.2 et 2.3.3.

Cette règle est valable :

- pour tous les matches, que les protagonistes soient en lice pour la victoire finale ou non,
- même si deux têtes de séries se rencontrent et que le vainqueur est la tête de série la mieux placée.

2.3.2 Têtes de série courantes

Un joueur remportant une victoire contre une tête de série courante marque des points supplémentaires en fonction du tableau suivant :

Tête de série	Points	Tête de série	Points
1	80	9	40
2	75	10	35
3	70	11	30
4	65	12	25
5	60	13	20
6	55	14	15
7	50	15	10
8	45	16	5

Tableau 2 : barème des points de victoire sur une tête de série

Exemple :

Un joueur l'emporte contre les têtes de série n°8 et n°3. Il marque 115 points (45 + 70).

Un joueur faisant match nul (cas des tournois en mode championnat) avec une tête de série courante marque des points supplémentaires en fonction du tableau suivant :

Tête de série	Points	Tête de série	Points
1	40	9	20
2	37,5	10	17,5
3	35	11	15
4	32,5	12	12,5
5	30	13	10
6	27,5	14	7,5
7	25	15	5
8	22,5	16	2,5

Tableau 3 : barème des points de match nul avec une tête de série

Exemples :

Un joueur fait match nul avec la tête de série n°6. Il marque 27,5 points

Les têtes de série n°5 et n°10 font match nul. Ils marquent respectivement 17,5 et 30 points.

2.3.3 Autres têtes de série

Un joueur remportant une victoire contre une autre tête de série marque 40 points.

Un joueur faisant match nul (cas des tournois en mode championnat) avec une autre tête de série marque 20 points.

2.3.4 Cas particulier des joueurs têtes de série à double titre

La victoire contre un joueur qui est "tête de série courante" et "autre tête de série" rapporte le maximum entre :

- les points calculés selon ce qui est indiqué au paragraphe 2.3.2,
- les points calculés selon ce qui est indiqué au paragraphe 2.3.3.

2.3.5 Coefficient appliqué pour les tournois en mode championnat

Les tournois en mode championnat proposent plus de matches que ceux en mode classique, et donc plus d'occasions de marquer des points face aux têtes de série.

Pour obtenir des nombre de points analogues dans les deux modes de tournois, un coefficient pondérateur de 0,60 est appliqué au total des points marqués face aux têtes de série, pour les tournois en mode championnat.

2.4 Points marqués en fonction du classement final

Les points marqués par les 32 premiers du classement final du tournoi sont donnés par le tableau suivant :

Place dupli	Nombre de têtes de série présentes au tournoi																
	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
1	800	780	760	740	720	700	680	660	640	620	600	580	560	540	520	500	480
2	720	700	680	660	640	620	600	580	560	540	520	500	480	460	440	420	400
3	640	620	600	580	560	540	520	500	480	460	440	420	400	380	360	340	320
4	620	600	580	560	540	520	500	480	460	440	420	400	380	360	340	320	300
5	560	540	520	500	480	460	440	420	400	380	360	340	320	300	280	260	240
6	545	525	505	485	465	445	425	405	385	365	345	325	305	285	265	245	225
7	530	510	490	470	450	430	410	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210
8	515	495	475	455	435	415	395	375	355	335	315	295	275	255	235	215	195
9	480	460	440	420	400	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160
10	470	450	430	410	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150
11	460	440	420	400	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140
12	450	430	410	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130
13	440	420	400	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120
14	430	410	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110
15	420	400	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120	100
16	410	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90
17	400	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120	100	80
18	395	375	355	335	315	295	275	255	235	215	195	175	155	135	115	95	75
19	390	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70
20	385	365	345	325	305	285	265	245	225	205	185	165	145	125	105	85	65
21	380	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120	100	80	60
22	375	355	335	315	295	275	255	235	215	195	175	155	135	115	95	75	55
23	370	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70	50
24	365	345	325	305	285	265	245	225	205	185	165	145	125	105	85	65	45
25	360	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120	100	80	60	40
26	355	335	315	295	275	255	235	215	195	175	155	135	115	95	75	55	35
27	350	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70	50	30
28	345	325	305	285	265	245	225	205	185	165	145	125	105	85	65	45	25
29	340	320	300	280	260	240	220	200	180	160	140	120	100	80	60	40	20
30	335	315	295	275	255	235	215	195	175	155	135	115	95	75	55	35	15
31	330	310	290	270	250	230	210	190	170	150	130	110	90	70	50	30	10
32	325	305	285	265	245	225	205	185	165	145	125	105	85	65	45	25	5

Tableau 4 : barème des points du classement final

Exemple :

Un joueur terminant 4^e d'un tournoi comptant 12 têtes de série marque 540 points.

2.5 Total de points marqués par un joueur lors d'un tournoi

Le nombre total de points d'un joueur pour un tournoi correspond à la somme des points obtenus selon les modalités indiquées dans les chapitres 2.1 à 2.4.

Exemple :

Un joueur participe à un tournoi en mode classique avec 13 têtes de série. Il termine 10^e du duplicate (125 points), bat la tête de série n°4 (65 points) et termine à la 7^e place (470 points), soit un total de $125 + 65 + 470 = 660$ points.

2.7 Cas des joueurs abandonnant en cours de tournoi

Cas d'un joueur quittant un tournoi pour cas de force majeure (problème médical...) :

- les matches non disputés sont considérés comme perdus (si le joueur est tête de série, ses adversaires ne marquent pas de points de bonus pour ces matches),
- le joueur marque les points prévus pour son parcours constitué de son duplicate et de ses matches, que ceux-ci soient réellement disputés (avec les points de bonus éventuellement associés) ou considérés comme perdus.

Cas d'un joueur quittant un tournoi pour une autre raison :

- le joueur ne marque aucun point, que ce soit pour son classement au duplicate, pour son classement final ou pour les matches réellement disputés (si le joueur est tête de série, les points de bonus marqués par les autres joueurs restent acquis),
- le classement final des autres joueurs et les points associés ne sont pas impactés (par exemple, pour une poule de 16 joueurs, le joueur ayant perdu son premier match puis gagné les trois autres reste classé 9^e même si un joueur ayant gagné son premier match abandonne par la suite).

Dans tous les cas, le nombre de têtes de série n'est pas modifié suite à l'abandon d'un joueur (il est fixé au début des matches).

3. Élaboration du classement régional PACA

Le classement est élaboré en ne retenant que les 5 meilleurs résultats (correspondant aux tournois pour lesquels le joueur a obtenu ses 5 meilleurs totaux de points). Les ex aequo sont départagés par le nombre total de points et le nombre de tournois disputés.

Tournois pris en compte pour un classement :

- les tournois organisés pendant l'année en cours,
- les tournois organisés pendant l'année précédente et pas encore organisés pendant l'année en cours.

Pour le dernier classement de l'année, les seuls tournois pris en compte sont ceux qui ont été organisés pendant l'année en cours.

Le classement est modifié après chaque tournoi :

- tournoi déjà pris en compte pour le classement : les points attribués l'année précédente sont supprimés et remplacés par ceux de l'année en cours,
- tournoi pas encore pris en compte pour le classement : les points attribués sont ajoutés.

Les points attribués pour un tournoi organisé l'année précédente et n'ayant pas lieu lors de l'année en cours (ou n'étant pas encore annoncé) sont supprimés à la date anniversaire du tournoi concerné.

Exemple :

Avec ces calendriers :

2010	
14 février	Briançon
11 avril	Orange
13 juin	Arles
25 juillet	Saint-Tropez
3 octobre	Menton
5 décembre	Sisteron

2011	
9 janvier	Saint-Tropez
13 février	Briançon
12 juin	Arles
20 novembre	Sisteron
11 décembre	Orange
18 décembre	Nice

Les points du tournoi de Menton 2010 sont pris en compte jusqu'au 3 octobre 2011.

Les points du tournoi de Saint-Tropez 2010 sont pris en compte du 25 juillet 2010 au 9 janvier 2011.

Les points du tournoi d'Orange 2010 sont pris en compte du 11 avril 2010 au 11 décembre 2011.

Le classement publié indique le nombre de points marqués pour chaque tournoi, le total de points, le nombre de tournois joués, le total de points correspondant aux 5 meilleurs résultats et l'évolution (nombre de places gagnées ou perdues) par rapport au classement précédent.

4. Organisation du "Masters PACA"

4.1 Organisation générale

Les 16 premiers du dernier classement de l'année sont invités à participer à la finale annuelle, intitulée "Masters PACA", organisée habituellement fin janvier par le club de Marseille. En cas de désistement(s), le(s) joueur(s) suivant(s) au classement est(sont) convié(s).

Chacun rencontre les 15 autres joueurs. L'ordre des matches est établi au hasard. Une pause intervient tous les deux matches.

4.2 Matches

Les matches se déroulent en 12 tirages (4 de chiffres et 8 de lettres), suivant la formule du duplicate-match (le résultat écrit doit être montré à son adversaire à la fin du temps de recherche et d'écriture). Le comptage des points est le suivant :

- les deux joueurs ont le même résultat (juste) : 1 point chacun,
- les deux joueurs ont fait une erreur : 0 point chacun,
- l'un des joueurs trouve mieux que l'autre : il est le seul à marquer 1 point.

4.3 Tirages de chiffres

Le temps de recherche et d'écriture alloué pour les chiffres est de 45 secondes. Une indication du temps restant est donnée à 15 secondes de la fin.

La solution écrite doit être compréhensible de façon immédiate par l'autre joueur.

4.4 Tirages de lettres

Le temps de recherche et d'écriture alloué pour les lettres est de 40 secondes. Une indication du temps restant est donnée à 10 secondes de la fin.

Le résultat écrit sur la feuille ne doit retenir qu'un seul mot (éventuellement mis en évidence en l'encadrant ou le soulignant).

La présence des accents est contrôlée en fin de mot. Exemple : "COLUBRIDÉ" est accepté, mais pas "COLUBRIDE". Si l'accent indiqué n'est pas le bon (par exemple un accent grave au lieu d'un accent aigu), ce n'est pas considéré comme une erreur.

La présence des traits d'union, espaces ou apostrophes n'est pas contrôlée.

4.5 Classement

Chaque match attribue des points pour le classement :

- 2 points pour une victoire,
- 2 points pour un match nul top-top,
- 1 point pour un match nul,
- 0 point pour une défaite.

Le classement est établi en fonction du total de points marqués au cours des 15 matches.

Les ex æquo sont départagés en fonction :

- du nombre de tirages joués au top,
- de la meilleure défense,
- de la meilleure attaque,
- de la place au classement annuel.